

PER AMIGA 500+, 600, 1200, 3000 E 4000 CON KICKSTART 2.0 o 3.0

L. 14.000

AMIGA USER

N. 5 - Mag./Giu. 94

Sped. in abb. post. gr. IV/70

by AMIGA BYTE

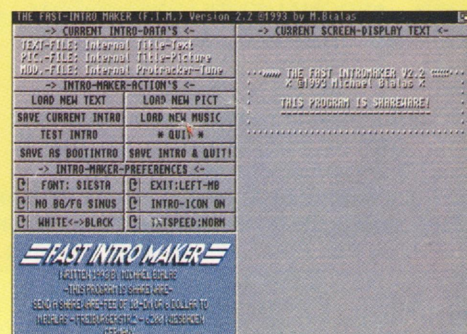
DUE dischi DICIASSETTE programmi

- **MEGABALL AGA** Nuova versione coloratissima di un classico gioco arcade
- **VMORPH** Finalmente un programma di morphing facile da usare
- **CRUNCHMANIA** Potente compattatore di programmi stile PowerPacker
- **SEEK** Ricerca veloce di un file su disco
- **ICONPACK** Raccolta di icone per il Workbench
- **CAFFEINE FREE** Uno shoot'em up spaziale
- **DSOUND** Player di suoni campionati direttamente da disco
- **FASTINTROMAKER** Generatore di intro con grafica, testi e musica
- **GUITAR TUNER** Per accordare la chitarra con Amiga
- **FAST PAR** Velocizza la stampa dei testi
- **AMIFLICK** Visualizza su Amiga le animazioni in formato .FLI
- **FREE** Quanto spazio libero hai su disco?
- **POWERCALC** Traccia grafici di funzioni (richiede coprocessore matematico!)
- **REXXOPT** Ottimizzatore di script ARexx
- **VCLOCK** Orologio a cristalli liquidi e screen blanker
- **SIGMAKER** Creatore di disegni in grafica Ansi
- **YAK** Commodity multifunzionale con acceleratore per il mouse





Oltre 3 Mega dei migliori programmi ShareWare



AMIGA

5

RIVISTA SU DISCO



AMIGA USER

Direttore
SIRA ROCCHI

Direttore editoriale
MARIO MAGRONE

Direzione tecnica
GIANCARLO CAIRELLA

Impaginazione DTP
VINCENZO MARANGONI

Dischetto a cura di
VITTORIO FERRAGUTI

Collaborano ad AmigaUser: Marco Brovelli, Enrico Donna, Vittorio Ferraguti, Vincenzo Marangoni, Carlo Mileto, Luca Mirabelli, Pierluigi Montanari, Emanuele Scribanti.

Redazione
C.so Vitt. Emanuele 15,20122 Milano
Tel.: 02/78.10.00 (ore pomeridiane)
Fax: 02/78.04.72
BBS: 02/78.17.20 - 02/78.11.47 - 02/78.11.49 (24 ore su 24)

Per telefonate tecniche: Tel. 02/78.17.17 solo il mercoledì dalle ore 15 alle 18

Amministrazione, Redazione, Pubblicità: L'Agorà S.r.l., C.so Vittorio Emanuele 15, 20122 Milano. - Fotocomposizione e fotolito: Compostudio Est., Cernusco S/N (Mi) - Stampa: Garzanti Editore S.p.A., Cernusco S/N (Mi). - Distribuzione: SO.DI.P. Angelo Patuzzi S.p.A., Via Bettola 18, Cinisello Balsamo (Mi). Amiga User è un periodico bimestrale registrato presso il Tribunale di Milano al n. 234 il 15 maggio 1993. Direttore Responsabile: Sira Rocchi. Spedizione in abbonamento postale Gr. IV/70. Pubblicità inferiore al 70%.

ABBONAMENTI: L'abbonamento annuale ad AmigaUser (6 fascicoli, 12 dischetti) costa lire 75.000.
ARRETRATI: I numeri arretrati di AmigaUser costano lire 17.000 l'uno (oppure lire 20.000 se si desidera la spedizione per espresso).
La somma deve essere inviata tramite vaglia postale indirizzato a: AmigaUser, C.so Vitt. Emanuele 15, 20122 Milano.

COME INSTALLARE I PROGRAMMI DI AMIGAUSER

I dischetti di AmigaUser contengono programmi, utility, giochi, sorgenti, immagini, font, moduli musicali ed altro materiale di pubblico dominio o shareware. Ogni programma è corredato dalla sua documentazione originale ed è distribuito senza alcuna modifica o variazione rispetto alla versione rilasciata dal suo autore.

Al fine di offrivi il maggior numero possibile di programmi, i file inclusi nei dischetti di AmigaUser sono memorizzati in formato compresso (mediante l'utility shareware LHA) e devono necessariamente essere installati su altri floppy disk o su hard disk prima di poter essere usati. La procedura di installazione è guidata tramite l'utility standard "**Installer**" ed avviene in maniera automatica, richiedendo all'utente soltanto il nome del disco o della partizione di destinazione.

I dischi di AmigaUser non sono bootabili, ovvero non possono essere usati per avviare il sistema: dovrete quindi accendere il computer e far partire il WorkBench utilizzando il dischetto WorkBench standard oppure effettuando il boot da hard disk (se presente). I dischetti di AmigaUser sono contrassegnati da un numero e da una lettera: il numero corrisponde a quello del fascicolo, e la lettera (A o B) identifica il dischetto.

Per installare i programmi di AmigaUser occorre inserire il dischetto A in un drive e fare doppio click sulla sua icona. Apparirà sullo schermo una finestra contenente due icone, denominate "**Leggimi**" e "**Installa**". La prima, se clickata due volte, mostra alcune brevi informazioni relative al dischetto; la seconda avvia la procedura di installazione vera e propria.

L'utility "Installer" mostra, all'avviamento, una finestra contenente alcune opzioni: *Install for Real* oppure *Pretend to Install*. La prima, selezionata automaticamente, conferma che l'installazione deve effettivamente avere luogo; la seconda invece fa in modo che l'installazione sia solo simulata. Ovviamente, per poter installare i programmi, occorre lasciare attivata l'opzione *Install for Real*.
La successiva richiesta *Log all Actions to* seguita dalle tre opzioni *Printer*, *Log File* e *None* determina se deve essere creata una trascrizione delle operazioni effettuate da "Installer": il valore prestabilito è *None* (nessun log), e conviene lasciarlo così.

Per procedere con l'installazione basterà dunque selezionare **Proceed**. A questo punto verrà richiesto il nome del disco o della partizione di hard disk nella quale installare i programmi di AmigaUser. Il valore prestabilito proposto da "Installer" è "**Work:**", il nome standard della partizione di lavoro su hard disk. Chi non possedesse un hard disk e desiderasse installare i programmi su floppy dovrà clickare nel riquadro, cancellare la scritta "Work:" e scrivere il nome di un floppy **precedentemente formattato** (ad esempio "Empty:").

Clickando su Proceed verranno visualizzati, dopo qualche istante, i nomi di tutti i programmi contenuti nel disco A di AmigaUser: occorre selezionare tramite il mouse quelli che si desiderano installare. I possessori di hard disk potranno tranquillamente selezionarli tutti, mentre coloro che effettuano l'installazione su floppy disk dovranno avere l'accortezza di selezionare soltanto quelli le cui dimensioni non superano lo spazio disponibile sul disco destinazione. Accanto ad ogni programma è indicata la dimensione (in kilobyte) richiesta.
Al termine di questa schermata verrà presentata la stessa richiesta per i programmi del disco B: una volta terminata anche questa selezione, basterà fare click su Proceed ed inserire i dischetti di AmigaUser man mano che il programma "Installer" li richiederà.

Al termine dell'installazione, il disco o la partizione selezionata come destinazione conterrà un cassetto chiamato AmigaUser: al suo interno troverete i cassetti e le icone dei programmi installati, pronti per l'uso.
Un'avvertenza: i programmi, la loro documentazione e le relative icone sono forniti così come vengono distribuiti dagli autori shareware, senza alcuna modifica. Se aprendo un cassetto non riuscite a vedere alcuna icona, provate a selezionare l'opzione **Mostrare Tutti i file** del menu **Finestre** del **Workbench**. Se clickando su un'icona appare un messaggio di errore che avverte che un certo programma non è stato trovato, controllate che il nome del **Programma Associato** (Default Tool) a quell'icona esista veramente e si trovi nel percorso indicato.

Nel caso abbiate difficoltà con l'installazione o il funzionamento di un programma potete farcelo presente e tenteremo (per quanto ci è possibile) di aiutarvi: il nostro servizio di consulenza tecnica telefonica risponde ogni mercoledì pomeriggio presso la redazione di AmigaUser dalle 15 alle 18, al numero 02-78.17.17.

AmigaUser sostituisce qualsiasi dischetto il cui mancato funzionamento sia dovuto a **difetti di fabbricazione e/o duplicazione**. È sufficiente rispedire i dischetti difettosi alla redazione, allegando una lettera nella quale siano chiaramente specificate in stampatello le seguenti informazioni:

1) Nome e cognome
2) Indirizzo completo
3) Numero e lettera del dischetto (ad esempio AMIGAUSER 5 B).

Prima di rispedire il dischetto, accertatevi che i problemi non derivino da errori o inesattezze nel caricamento o nell'esecuzione dei programmi: in particolare, leggete sempre le istruzioni allegate per determinare se essi non richiedano particolari accorgimenti per il caricamento (espansioni di memoria, speciali librerie o font, versioni avanzate di sistema operativo), etc.
Gli errori di caricamento dovuti a difetti del supporto magnetico sono sempre segnalati da messaggi di errore di lettura dei dati, seguiti dalla dicitura "Read/Write error" o "Errore di lettura/scrittura".

Ricordiamo che eventuali problemi di funzionamento e blocchi del sistema con la comparsa di messaggi di errore di tipo "Software Failure" sono relativi a problemi di carattere software e NON a difetti del dischetto.
Pertanto in questi casi la sostituzione del dischetto da parte nostra è inutile e non risolve il problema, che probabilmente è invece dovuto a qualche incompatibilità con la vostra configurazione hardware, a conflitti con programmi residenti in memoria o a scarsità di memoria.

Tutti i programmi inclusi nei dischetti di AmigaUser vengono controllati scrupolosamente per assicurare che siano **esenti da virus**, e verificati in modo da assicurarne la compatibilità su computer dotati di almeno 1 Mega di memoria, due floppy disk drive (o un hard disk) e sistema operativo versione 2.0 o superiore.



di Marco Brovelli

KLONDIKE DELUXE

Genere:	Gioco
Formula:	ShareWare
Documentazione:	Inglese
Livello:	✯ (richiede AGA)
Codice disco:	PD322/323/324
Prezzo:	lire 20.000

I solitari con le carte sono tra i giochi più popolari e graditi anche tra gli utenti di computer: a differenza dei videogame spaziali e, più in generale, dei giochi arcade i solitari riscuotono il gradimento di un pubblico molto più vasto che comprende anche numerosi esponenti del gentil sesso. Non è infatti un caso che Microsoft abbia scelto di includere nel suo celeberrimo pacchetto Windows proprio un solitario con le carte.

La maggior parte dei solitari su computer si rifà ad un unico modello, quello noto negli USA con il nome "Klondike": si tratta del classico schema giocato con un mazzo di 52



carte. Una parte del mazzo viene disposta su sette colonne di carte coperte con lunghezza decrescente: la prima con sette carte, l'ultima con una carta sola. Il resto del mazzo, che nel gergo dei solitari è definito "tallone", verrà progressivamente scoperto in seguito.

L'ultima carta di ogni colonna viene poi scoperta e si può procedere con gli spostamenti: ogni carta può essere spostata sotto ad un'altra di valore superiore e colore diverso (ad esempio il sette di fiori sotto all'otto di quadri, la donna di picche sotto il re di cuori, etc.). In una colonna rimasta vuota può essere posizionato soltanto un re.

Gli assi, man mano che vengono scoperti, devono essere messi da parte a formare quattro mazzetti che andranno riempiti con le carte dello stesso seme. Il gioco termina quando tutte le carte del mazzo sono state separate e disposte sopra agli assi.

Quando tutti gli spostamenti sono terminati, si possono cominciare a scoprire le carte del mazzo rimaste: nella variante più semplice le carte vengono scoperte una alla volta, in quella più difficile vengono scoperte a tre alla volta.

La descrizione sembra complessa, ma in realtà il meccanismo è tra i più semplici e coinvolgenti. In pochi istanti qualsiasi giocatore è in grado di padroneggiare le regole del "Klondike" senza problemi.

Questa versione per Amiga, denominata "Klondike Deluxe", non presenta variazioni particolari sul tema dal punto di vista delle regole del gioco, ma offre una grafica veramente spettacolare ai possessori di Amiga 1200 o 4000: i requisiti per poter utilizzare il gioco sul proprio computer sono infatti rappresentati dalla presenza sia del chipset AGA che del Kickstart 3.0.

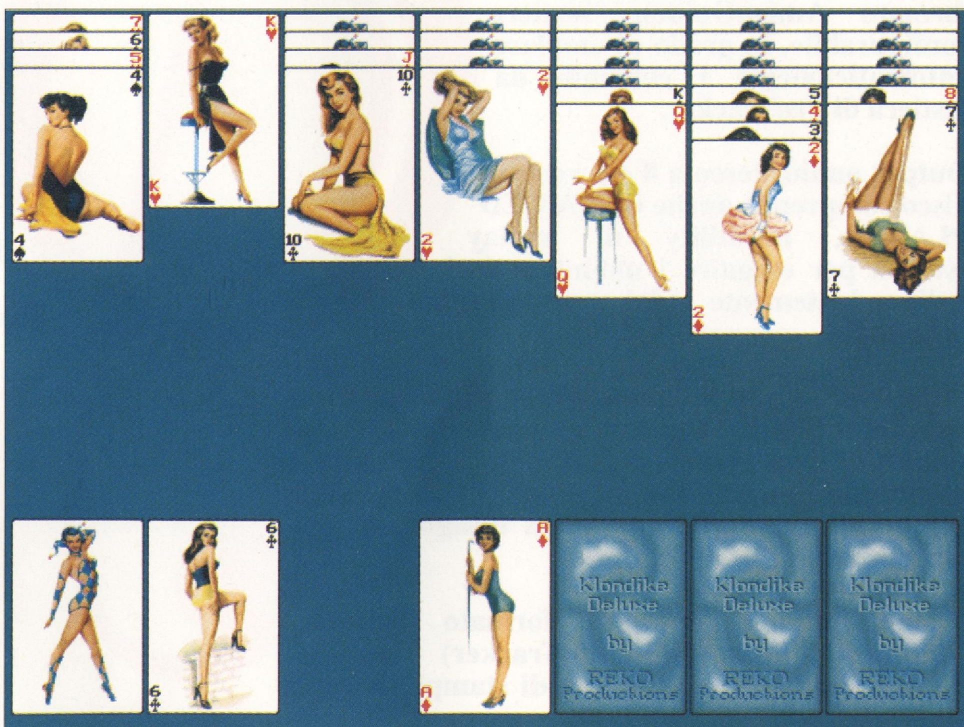
Il mazzo di carte usato da "Klondike Deluxe" raffigura una serie di belle ragazze a 256 colori disegnate con estrema cura, che non hanno nulla da invidiare alle celebri pin-up del noto illustratore americano Vargas.

Le carte, sexy ma mai volgari, di "Klondike Deluxe" rappresentano la principale attrattiva del programma: coloro che volessero tuttavia utilizzare mazzi con illustrazioni più sobrie e discrete possono facilmente realizzarli seguendo le istruzioni allegate al programma. Tutto quel che serve è un buon programma di disegno in grado di lavorare in modalità HAM8 (ad esempio "Deluxe Paint IV AGA") e un po' di talento.

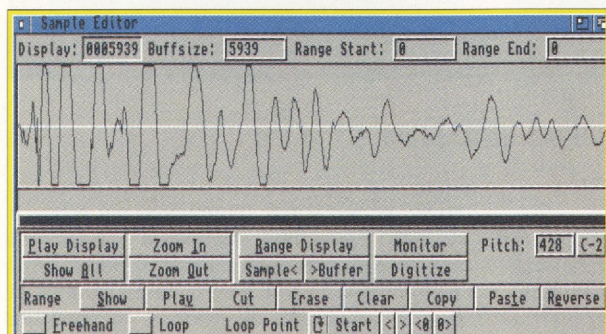
La Reko Productions, software house olandese che distribuisce il programma, invita tutti coloro che realizzano nuovi mazzi di carte a sottoporli al loro giudizio: gli autori delle migliori opere vengono premati a loro volta con mazzi aggiuntivi.

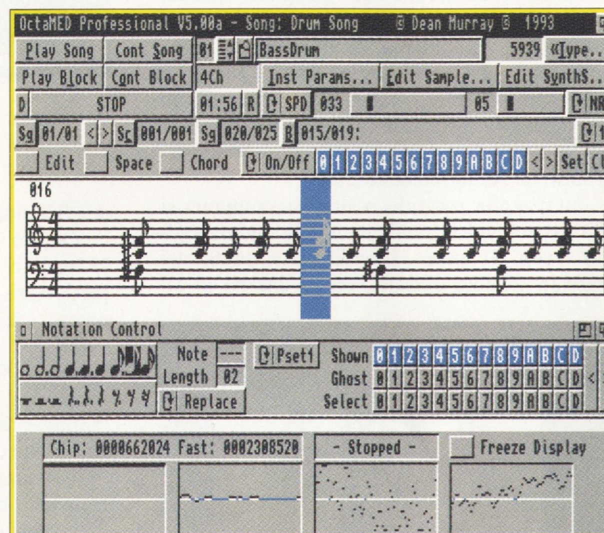
"Klondike Deluxe" rappresenta uno tra i più curati giochi shareware in circolazione, ed uno tra i primi ad iniziare a sfruttare le potenzialità offerte dal chipset AGA.

Un'avvertenza: alle frequenze video PAL il



OCTAMED 5.1 PROFESSIONAL





OCTAMED, universalmente riconosciuto come il miglior editor musicale per Amiga, impiegato da programmatori ed hobbysti di tutto il mondo per la creazione di moduli musicali, torna in una nuova versione completamente riscritta.

Nuova interfaccia utente a finestre, con help interattivo incorporato (in formato AmigaGuide). Tastiera configurabile, in grado di emulare automaticamente i comandi da tastiera di ProTracker.

Output audio stereo a 4 e 8 voci; il disco comprende anche OCTAMED PLAYER, un'utility di replay esterna per eseguire i moduli sonori indipendentemente dal programma principale.

Supporta suoni campionati, sintetizzati e strumenti MIDI (16 canali, in e out). OCTAMED comprende un sample editor per digitalizzare e gestire direttamente i suoni ed un syntethic editor, per creare forme d'onda senza bisogno di un campionatore.

Rappresenta le note in formato pattern (standard Sound/Noise/ProTracker) o su pentagramma, con possibilità di stampa su carta degli spartiti.

Carica e salva moduli in formato Sound e NoiseTracker, ProTracker, Med ed OctaMed (4 e 8 voci). Supporta anche moduli in formato compresso (utilizzando Powerpacker.library e LH.library).

Opera in multitasking, anche in modalità ad 8 voci e non interferisce con il funzionamento di altri programmi.

Solo Kickstart versione 2.04 o superiore.

OCTAMED 5.1 può essere richiesto esclusivamente inviando vaglia postale di **lire 69.000** (oppure lire 72.000 per spedizione espresso) indirizzato a:
L'Agorà Srl, Corso Vitt. Emanuele 15, 20122 Milano.
Indicate, nello spazio delle comunicazioni del mittente, che desiderate ricevere "OCTAMED 5.1" ed i vostri dati completi in stampatello.

programma apre uno schermo in modo interlacciato. Coloro che non possedessero perciò un monitor multiscan in grado di visualizzare modi video più avanzati (come il Double Pal o il Super 72) si preparino a dover fissare immagini decisamente traballanti a causa del famigerato *flickering*.

MUI 2.0

Genere:	Libreria
Formula:	ShareWare
Documentazione:	Inglese
Livello:	☆☆☆☆☆
Codice disco:	PD325/326
Prezzo:	lire 20.000

"MUI", abbreviazione di Magic User Interface, è un pacchetto (costituito da una libreria e da diversi file accessori esterni) che serve per creare e gestire interfacce utente grafiche.

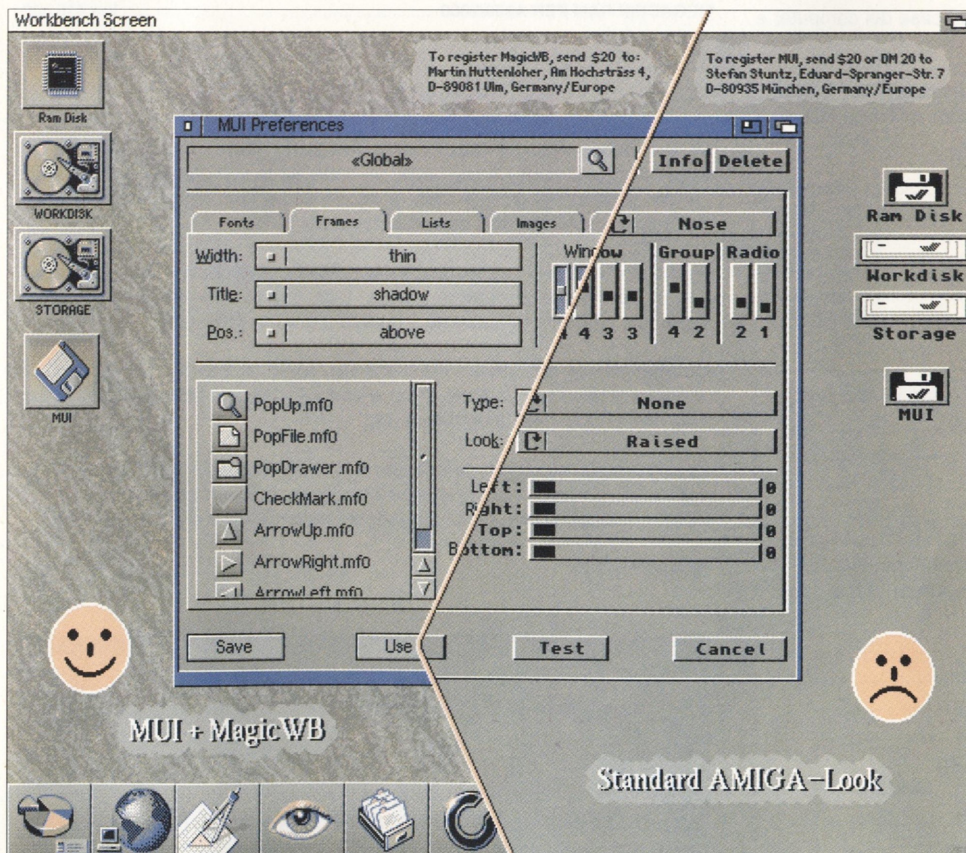
Costruire un'interfaccia utente per un programma è sempre stata la croce e delizia di ogni programmatore su Amiga: da un lato il computer mette a disposizione decine di strumenti utili per agevolare l'utilizzo da parte dell'utente (finestre, gadget, slider, menu, etc.); dall'altro la gestione di tutte queste risorse richiede uno sforzo non indifferente al programmatore, specialmente per renderle flessibili e trasparenti.

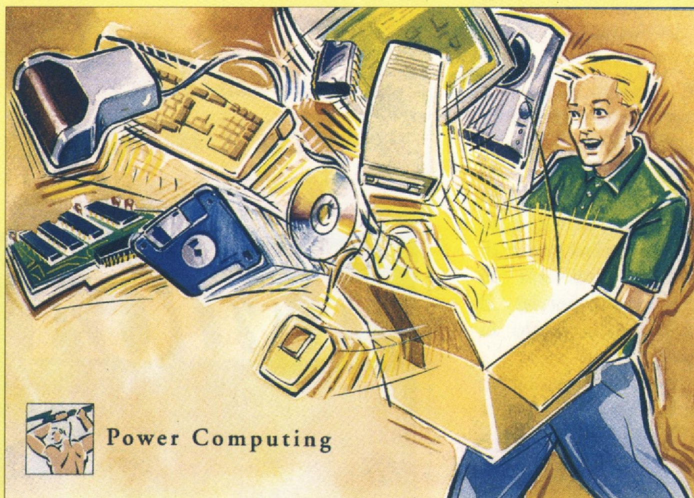
Finestre e gadget, infatti, devono automaticamente tenere conto delle dimensioni del font impiegato dall'utente ed adeguare le proprie; inoltre devono adattarsi alla risoluzione dello schermo sul quale vengono aperti: quante volte ci è capitato di usare un programma su uno schermo interlacciato e di dover lottare con finestre e pulsanti di dimensioni microscopiche solo perchè il programmatore ne ha previsto l'uso solo su schermi a bassa risoluzione?

"MUI" rappresenta la risposta ideale a tutte queste problematiche: l'idea di base è che deve essere l'utente, e non il programmatore, a stabilire l'ambiente più adatto alle sue esigenze: quindi devono essere i programmi ad adattarsi alla situazione operativa nella quale vengono lanciati. Al programmatore viene chiesto solo di definire il tipo e la funzione degli oggetti necessari; "MUI" farà il resto, scegliendone la posizione e la dimensione al momento del lancio in base al tipo di schermo e di font attivi.

All'utente che carica un'applicazione scritta con "MUI" è lasciata la facoltà di variare decine di parametri: lo spessore dei bordi delle finestre, l'aspetto dei gadget, il font e la spaziatura dei testi. Cambiando inoltre le dimensioni di una finestra con il mouse, anche i gadget in essa contenuti verranno ridimensionati o spostati di conseguenza. Le funzionalità di "MUI" non si esauriscono comunque qui: esso consente ad esempio anche di aggiungere facimente interfacce ARexx alle applicazioni.

Usato in unione al pacchetto "MagicWB"





pc 1208-2

L'inglese Power Computing e l'americana DKB, aziende leader nella produzione di accessori per Amiga, hanno unito le proprie forze per progettare la più versatile espansione di memoria a 32-bit per Amiga 1200. La scheda PC1202-8 unisce incredibili prestazioni ad una eccezionale convenienza.

Tecnologia SIMM - La PC1202-8 usa memoria a 32-bit nel formato standard SIMM, ed accetta moduli da 2Mb, 4Mb e 8Mb.

Zero Wait State - La PC1202-8 non lascia il processore in attesa di dati: il tuo Amiga 1200 andrà sempre al massimo della velocità. Aggiungendo una PC1202-8 il tuo computer avrà un incremento della velocità fino al 219%.

Real Time Clock - Mantiene ora e data memorizzate anche a computer spento grazie al clock con batteria.

FPU ultra veloce - Grazie al coprocessore 68882 incorporato le operazioni di calcolo intensive vengono accellerate fino a cinquanta volte. La PC1202-8 viene fornita con FPU (Floating Point Unit) a 33 o 40MHz.

Facile da montare - In pochi minuti, senza smontare il case del computer e senza invalidare la garanzia.

PCMCIA Friendly - Al contrario di altre schede di espansione la PC1202-8 può essere configurata per evitare conflitti con eventuale memoria installata nello slot PCMCIA del tuo Amiga 1200.

PC1202-8 0 RAM No FPU	**lire 193.000**
PC1202-8 2MB RAM + FPU 68882 33MHZ	**lire 549.000**
PC1202-8 4MB RAM + FPU 68882 33MHZ	**lire 699.000**
PC1202-8 8MB RAM + FPU 68882 33MHZ	**lire 1.199.000**
PC1202-8 2MB RAM + FPU 68882 40MHZ	**lire 609.000**
PC1202-8 4MB RAM + FPU 68882 40MHZ	**lire 841.000**
PC1202-8 8MB RAM + FPU 68882 40MHZ	**lire 1.259.000**

Desidero ricevere i seguenti prodotti (se necessario usare un altro foglio):

....

....

....

....

❑ Pagherò l'importo complessivo (più le spese di spedizione) alla consegna
❑ Allego assegno bancario non trasferibile intestato a "**Computerland Srl**"
❑ Allego fotocopia di vaglia postale indirizzato a "**Computerland Srl - C.so Vittorio Emanuele 15 - 20122 Milano**"

Nome e cognome ....
Indirizzo ....
Città e provincia ....
Cap .... **Telefono** ....
Sono possessore di (fare una croce accanto ai nomi):
❑ A500 ❑ A500+ ❑ A600 ❑ A1200 ❑ A2000
❑ A3000 ❑ A4000/030 ❑ A4000/040 ❑ CDTV ❑ CD32
❑ Hard disk ❑ Stampante ❑ CD Rom ❑ Drive esterno

xl drive

I nuovi Drive XL 1.76MB della Power Computing possono essere usati su ogni Amiga dotato di Kickstart 2.0 o superiore. Ecco le loro caratteristiche:

Formattazione 1.76Mb - Usando dischetti ad alta densità è possibile immagazzinare 1.76Mb di dati su un singolo floppy disk HD da 3 1/2.

Funziona come un drive standard - Inserendo un dischetto formattato Amiga da 880Kb esso verrà letto come in un normale drive Amiga.

Compatibilità con dischi formato PC - Usando un apposito driver software (*CrossDos*, incluso nel WorkBench 2.1 e 3.0) il drive XL può leggere e scrivere su dischetti in formato MsDos ad alta densità da 1,44Mb.

Occupa poco spazio - Non è più largo di un normale disk drive Amiga da 880K. Adotta il meccanismo di alta densità e alta qualità della Sony.

Facile da montare - Il drive XL esterno si connette semplicemente con un cavo nella presa posta sul retro del tuo Amiga ed è dotato di connettore passante per il collegamento di drive aggiuntivi. La versione interna si sostituisce o si aggiunge ai tuoi drive esistenti; l'installazione richiede solo pochi minuti senza saldature.

Compatibilità software - Il drive XL è totalmente compatibile con tutto l'hardware e il software.

DRIVE XL ESTERNO	**lire 269.000**
DRIVE XL INTERNO PER AMIGA 1200	**lire 252.000**
DRIVE XL INTERNO PER AMIGA 4000	**lire 269.000**

megachip

Aumenta la chip Ram del tuo Amiga 500 o 2000 fino a 2Mb con questo upgrade prodotto dalla DKB. MegaChip rende disponibile al sistema 2Mb di chip ram sfruttando 1Mb di sua memoria interna e prelevando il resto necessario da ram di qualsiasi altro tipo installata nel sistema.
La soluzione ideale per i possessori di A500/2000 che utilizzano programmi di grafica e sono perennemente a corto di chip ram. L'installazione non richiede saldature.

MEGACHIP RAM PER A500/2000	**lire 416.000**

disk expander

Un innovativo programma per tutti gli Amiga, in grado di raddoppiare la capacità dei vostri floppy e hard disk. Le capacità di compressione di Disk Expander variano dal 30% al 70% a seconda del tipo di dati memorizzati e dell'algoritmo selezionato, con una media del 50%.

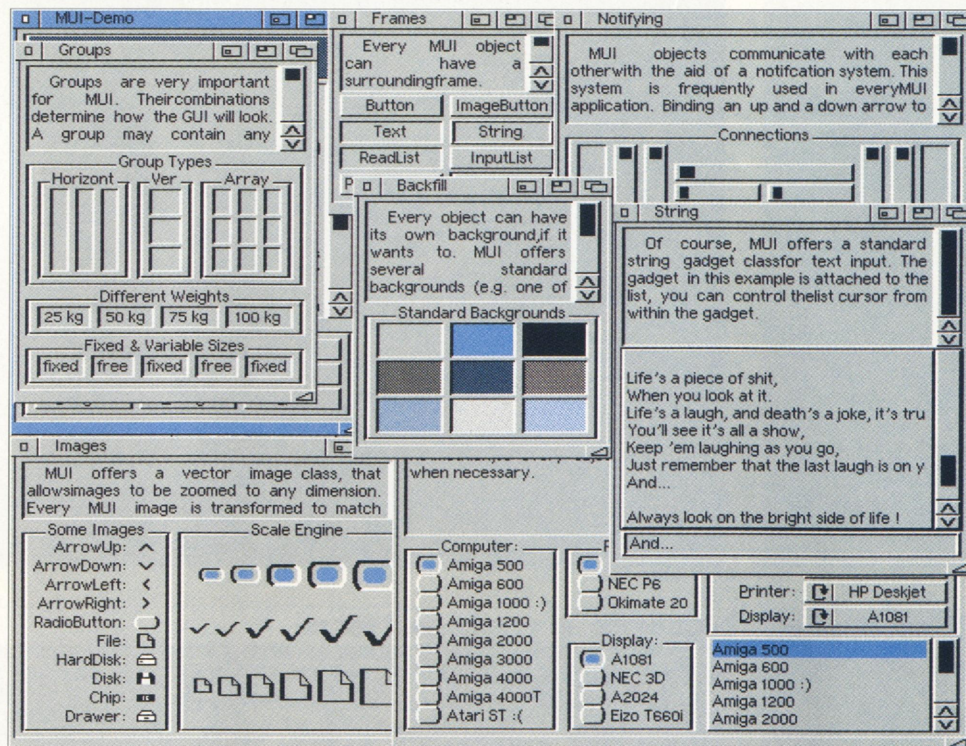
Facile da installare - L'installazione richiede solo pochi minuti, grazie ad una pratica interfaccia utente grafica. Disk Expander resterà sempre residente in memoria e trasparente a qualsiasi altra applicazione.

Compatibile ed affidabile - Funziona con qualsiasi tipo di drive (IDE, SCSI, floppy e persino con la Ram Disk) e con ogni Amiga (anche con Kickstart 1.3). Nessun pericolo di perdita di dati.

Configurabile - L'utente può scegliere il livello di compressione desiderata per trovare un giusto compromesso tra efficienza e velocità. Il programma è facilmente espandibile: basta aggiungere nuove librerie di compressione.

DISK EXPANDER	**lire 89.000**

COMPUTERLAND
C.so Vitt. Emanuele 15 - 20122 Milano
Tel. 02-76001713 - Fax. 02-781068
Tutti i prezzi sono Iva compresa ed escluse le spese di spedizione. Si effettuano spedizioni contrassegno.



(incluso nei dischetti allegati ad AmigaUser numero 3), "MUI" trasforma radicalmente l'aspetto e la funzionalità del vostro Workbench: basta uno sguardo alle illustrazioni presenti in queste pagine per rendersene conto.

L'installazione del pacchetto completo (che viene distribuito su due dischetti rivolti rispettivamente ai semplici utenti ed ai programmatori) richiede quasi 3,5 megabyte di spazio su disco, rendendo quindi indispensabile la presenza di un hard disk. La sola libreria, chiamata "Muimaster.library" occupa ben 180K.

La versatilità di "MUI" è testimoniata soprattutto dalla rapidissima diffusione e dal successo che sta ottenendo presso molti programmatori di shareware: è in crescita costante il numero di pacchetti che richiedono, per funzionare, l'installazione di "MUI" nel proprio sistema. Ricordiamo, per citarne solo uno, il programma "CassLabel" per la stampa delle etichette delle cassette musicali. Questo programma, insieme ad alcuni altri, è presente sul secondo dei dischetti di "MUI" (il codice è PD326).

La quota di registrazione richiesta per l'uso di "MUI" è di soli 20 dollari, somma veramente irrisoria se si tiene conto della potenza di questo software per chi programma o semplicemente utilizza pacchetti che fanno uso di questa libreria.

LIVELLI E FORMULE DI DISTRIBUZIONE

★	adatto a tutti gli utenti Amiga
★★	adatto a utenti Amiga con un po' di pratica sulla manipolazione dei file
★★★	necessita di discreta conoscenza del funzionamento del WorkBench e di AmigaDos
★★★★	richiede ottima conoscenza del WorkBench e/o buona conoscenza di AmigaDos
★★★★★	indicato solo a programmatori e/o utenti esperti nell'uso di Amiga

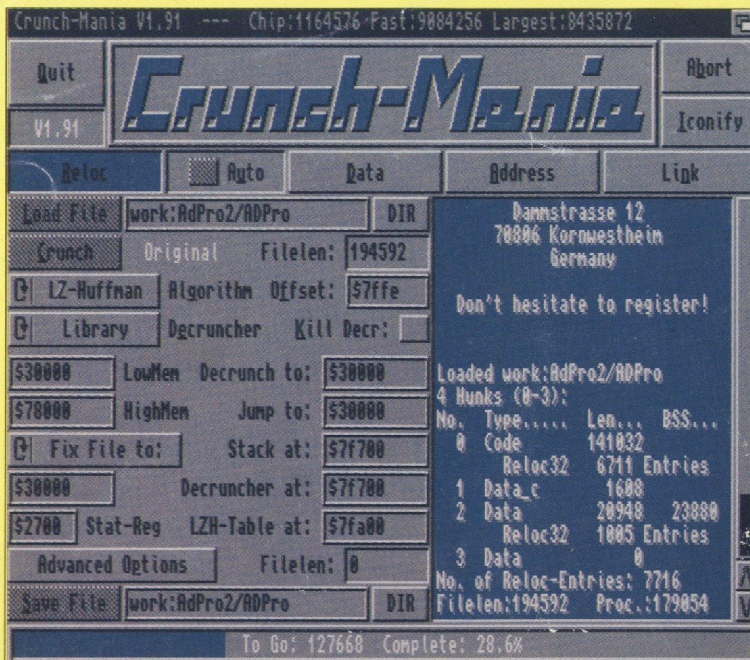
(queste valutazioni non si riferiscono alla difficoltà di utilizzo del programma, ma alla competenza tecnica necessaria per trarne profitto).

Public Domain: il programma è stato immesso nel Pubblico Dominio, ed è comunque utilizzabile e distribuibile senza vincoli particolari.

FreeWare: il programma è protetto da Copyright ma può comunque essere liberamente distribuito ed utilizzato gratuitamente.

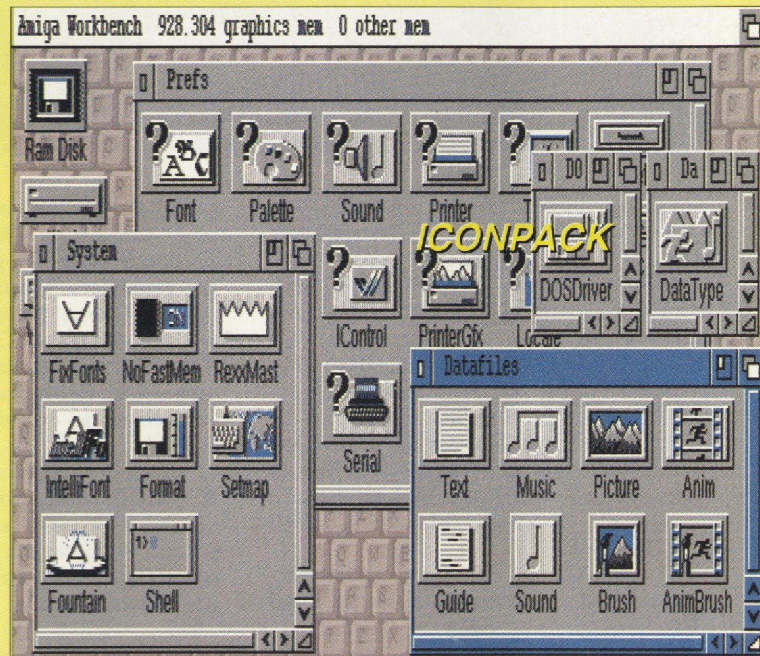
ShareWare: questo termine si riferisce a programmi i cui autori richiedono un contributo in denaro, solitamente di entità modesta rispetto all'effettivo valore, da parte degli utenti abituali. Si tratta di una formula di vendita basata sulla fiducia, in cui l'autore del programma confida nell'onestà degli utenti. A volte i programmi ShareWare sono diffusi sotto forma di versione dimostrativa o limitata, in cui alcune funzioni vengono attivate solo dopo aver pagato la quota di registrazione e ricevuto un codice particolare o una versione completa da parte dell'autore o della software house.

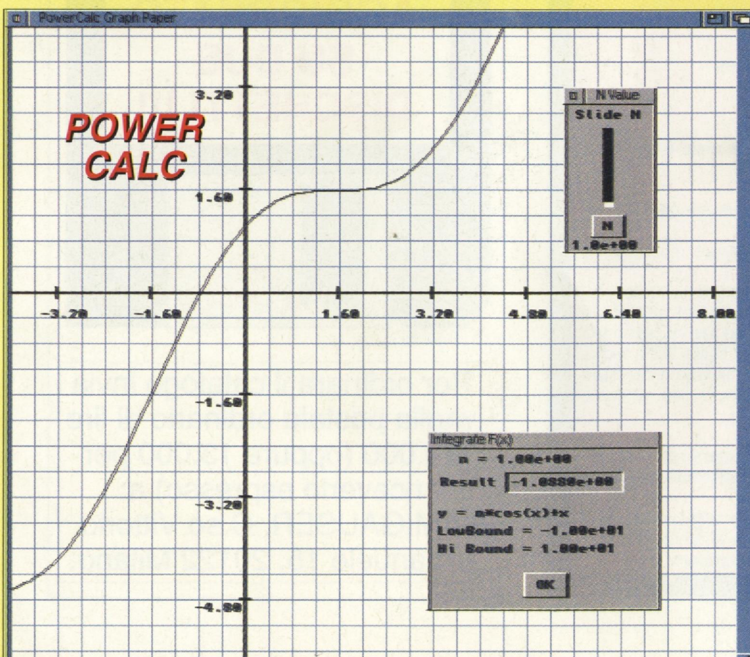
Ogni dischetto contenente i programmi recensiti in queste pagine costa (salvo diversa indicazione) 10.000 lire (o 13.000 per riceverlo espresso). Per ricevere i dischetti basta inviare vaglia postale ordinario intestato a:
AMIGAUSER, C.so Vittorio Emanuele 15, 20122 Milano.
Ricordate di scrivere sul vaglia il codice dei dischi desiderati (ad esempio: PD-123) indicato sulla rivista ed i vostri dati completi in stampatello. Si consiglia di specificare nella richiesta anche il modello di Amiga posseduto. Tutti i nostri dischi sono verificati con i metodi più avanzati di riconoscimento di programmi virus.

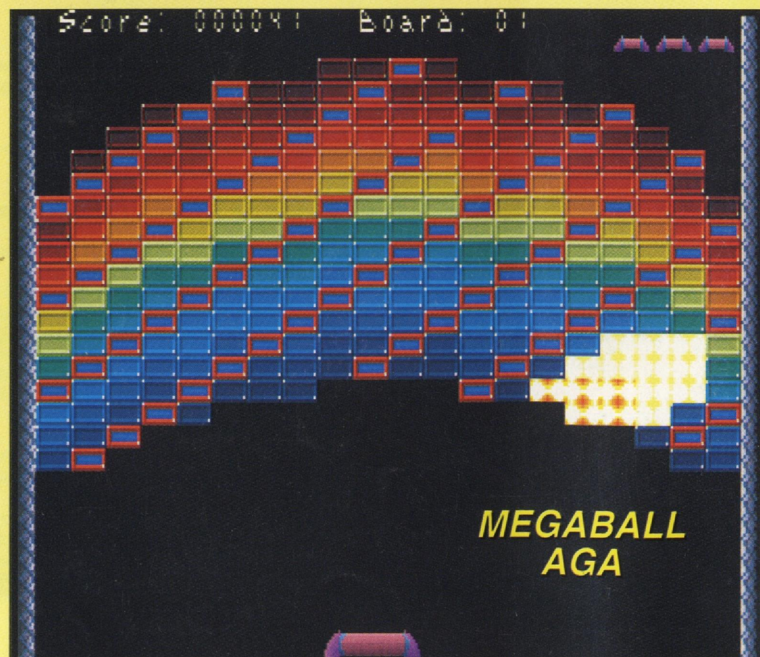

Crunch-Mania V1.91 --- Chip:1164576 Fast:9084256 Largest:8435872
Quit
Crunch-Mania
Abort
V1.91
Iconify
Reloc
Auto
Data
Address
Link
Load File
work:AdPro2/ADPro
DIR
Crunch
Original
Filelen: 194592
LZ-Huffman
Algorithm
Offset: $7ffe
Library
Decruncher
Kill Decr:
$30000
LowMem
Decrunch to: $30000
$78000
HighMem
Jump to: $30000
Fix File to:
Stack at: $7f700
$30000
Decruncher at: $7f700
$2700
Stat-Reg
LZH-Table at: $7fa00
Advanced Options
Filelen: 0
Save File
work:AdPro2/ADPro
DIR
Dammstrasse 12
70806 Kornwestheim
Germany
Don't hesitate to register!
Loaded work:AdPro2/ADPro
4 Hunks (0-3):
No. Type..... Len... BSS...
0 Code 141032
Reloc32 6711 Entries
1 Data_c 1608
2 Data 20948 23880
Reloc32 1005 Entries
3 Data 0
No. of Reloc-Entries: 7716
Filelen:194592 Proc.:179054
To Go: 127668 Complete: 28.6%


250
CAFFEINE FREE


Press 'D' for default ANSI colors or 'M' for MagicWB color
SIGMAKER


Amiga Workbench 928.304 graphics mem 0 other mem
Prefs
Ram Disk
Font
Palette
Sound
Printer
DOSDriver
DataType
ICONPACK
System
IControl
PrinterGfx
Locale
FixFonts
NoFastMem
RexxMast
Serial
Datafiles
IntelliFont
Format
Setmap
Text
Music
Picture
Anim
Fountain
Shell
Guide
Sound
Brush
AnimBrush


PowerCalc Graph Paper
POWER CALC
N Value
Slide N
1.0e+00
Integrate F(x)
n = 1.00e+00
Result -1.0880e+00
y = n*cos(x)+x
LowBound = -1.00e+01
Hi Bound = 1.00e+01
OK


Score: 000041 Board: 01
MEGABALL AGA